

1.1 Version du jeu : Street Fighter IV sur PC

1.2 Paramètre du jeu :

- Mode : Versus Mode – Player Vs Player
- Round: Best of 5
- Time limit: 60
- Couleur personnage : au choix
- Personal Action : 01
- Win Quote : Random
- Handicap : 4 Stars
- Stage : Random

1.3 Choix Des Personnages :

Le joueur doit notifier a l'arbitre le personnage qu'il va jouer avec avant le début du match

Le joueur ne pourra pas changer de personnage après le début de son match

Tous les costumes sont autorise

Le joueur doit changer de costume si l'arbitre le lui demande

1.4 Un joueur qui utilise abusivement des pauses sera sanctionné d'un avertissement.

1.5 Installation et Warm-UP :

Les joueurs doivent jouer sur l'ordinateur indiqué par les organisateurs du tournoi.

Les joueurs peuvent apporter leurs propres accessoires suivants :

Manettes

Claviers

1.6 Les joueurs sont responsables de la bonne installation et fonctionnement de leurs accessoires. Les Organisateurs de tournoi peuvent probablement aider les joueurs dans les problèmes techniques mais ne peuvent pas retarder le programme de tournoi pour de telles raisons.

1.7 Les joueurs ne peuvent apporter, installer ou employer tout logiciel ou matériel externe autre que ceux mentionnés ci-dessus, n'importe quelle forme de modification qui changerait le jeu ou permettrait à un joueur d'exécuter automatiquement plus d'une action dans le jeu, ou tout dossier de configuration. Seule exception à cette règle, les joueurs pouvant demander aux organisateurs de leur installer des drivers correspondants à leurs accessoires. Ils ne pourront pas les installer eux même (**sous peine d'exclusion**).

1.8 Les joueurs ne doivent effectuer aucun changement sur le matériel, le système d'exploitation, l'écran ou le moniteur à moins d'être exceptionnellement autorisé par un organisateur du tournoi.

1.9 Les joueurs ont 3 minutes, lors de leur installation, pour régler leurs matériels et pour s'échauffer, et doivent être prêts à jouer à la fin de ce temps.

Déroulements des matchs :

1.10 Les matchs sont joués selon la structure du tournoi et le programme fournis par les Organisateurs. Les participants sont encouragés à se tenir au courant du programme afin d'éviter les retards.

1.11 Quand vient le tour d'un joueur pour disputer son match et si le temps imparti est dépassé le match sera considéré perdu par forfait pour lui.

1.12 Pendant un match officiel, les joueurs ne peuvent pas communiquer avec des personnes non impliquées dans le match même lorsqu'il y a des pauses dans le jeu. Les gens impliqués dans le match sont les joueurs et les officiels de l'événement. le joueur ne pourra faire une pause que si le ballons est en dehors du terrain ou lors d'une balle arrêté.

1.13 Les joueurs n'ont en aucun cas le droit de quitter un match officiel en cours à moins qu'il soit autorisé par le format du match ou il a été spécialement autorisé par les Arbitres.

1.14 En cas de violation de ces règles un avertissement sera donné à celui qui a transgressé l'une de ces règles.

1.15 Si un match est involontairement interrompu (Crash du pc ou du programme) les Arbitres et le Game master peuvent décider de rejouer le match