

## **Pro Evolution Soccer 2009**

### **1 Règlement PES 2009**

#### **Définition :**

Un match : est composé de 2 mi-temps de 5 minutes chacune selon les règles de PES 09.

#### **1.0.1 Le tournoi emploie le format suivant :**

Étape 1 :

Étape de groupe - N groupes de 4, Le premier de chaque groupe est qualifié pour la prochaine étape.

Étape 2 :

Eliminations direct (deuxième tour et final).

**1.0.2** Dans chaque groupe, les participants se rencontrent une fois.

#### **1.0.3 Les résultats sont attribués comme suit :**

- 3 points pour une victoire
- 1 point pour un nul
- 0 pour une défaite.

#### **1.0.4 Pour déterminer les qualifiés de chaque groupe à la fin de chaque étape on procède de la façon suivante :**

- Le nombre le plus élevé de points obtenus dans tout le groupe, puis par
- les confrontations directes.
- Le goal-average
- Si ils n'arrivent pas se départager un match au format d'une phase final sera jouer

#### **Paramètres de Jeu**

**1.0.5** La Compétition se déroulera donc sur Pro Evolution Soccer 2009 sans les patches.

### **1.0.6 Les paramètres suivants seront utilisés pour les matchs**

- Mode : Exhibition
- Choix équipe : Club ou Nationales
- Difficulté : Top Player
- Durée du match: 10 minutes
- Domicile et Extérieur: non
- Condition des joueurs : Aléatoire
- Camera type: Normal long (à moins que les deux joueurs ne se mettent d' accord sur un autre type)
- Saison: Ete
- Météo: Ensoleillé
- Changements: 3 players par match
- Blessures: Oui
- Arbitre: Aléatoire

En poule:

- Prolongation: non
- Tir au but: non

En phase finale :

- Prolongation: Oui
- Tir au but: Oui

**1.0.7** Un joueur qui utilise abusivement des pauses sera sanctionné d'un avertissement.

### **1.0.8 Installation et Warm-UP :**

Les joueurs doivent jouer sur l'ordinateur indiqué par les organisateurs du tournoi.

Les joueurs doivent apporter leurs propres accessoires suivants :

Manettes  
Claviers

**1.0.9** Les joueurs sont responsables de la bonne installation et fonctionnement de leurs accessoires. Les Organisateurs de tournoi peuvent probablement aider les joueurs dans les problèmes techniques mais ne peuvent pas retarder le programme de tournoi pour de telles raisons.

**1.1.0** Les joueurs ne peuvent apporter, installer ou employer tout logiciel ou matériel externe autre que ceux mentionnés ci-dessus, n'importe quelle forme de modification qui changerait le jeu ou permettrait à un joueur d'exécuter automatiquement plus d'une action dans le jeu, ou tout dossier de configuration. Seule exception à cette règle, les joueurs pouvant demander aux organisateurs de leur installer des drivers correspondants à leurs accessoires. Ils ne pourront pas les installer eux même (**sous peine d'exclusion**).

**1.1.1** Les joueurs ne doivent effectuer aucun changement sur le matériel, le système d'exploitation, l'écran ou le moniteur à moins d'être exceptionnellement autorisé par un organisateur du tournoi.

**1.1.2** Les joueurs ont 3 minutes, lors de leur installation, pour régler leurs matériels et pour s'échauffer, et doivent être prêts à jouer à la fin de ce temps.

**Déroulements des matchs :**

**1.1.3** Les matchs sont joués selon la structure du tournoi et le programme fournis par les Organisateurs. Les participants sont encouragés à se tenir au courant du programme afin d'éviter les retards.

**1.1.4** Quand vient le tour d'un joueur pour disputer son match et si le temps imparti est dépassé le match sera considéré perdu par forfait pour lui.

**1.1.5** Pendant un match officiel, les joueurs ne peuvent pas communiquer avec des personnes non impliquées dans le match même lorsqu'il y a des pauses dans le jeu. Les gens impliqués dans le match sont les joueurs et les officiels de l'événement. Le joueur ne pourra faire une pause que si le ballon est en dehors du terrain ou lors d'une balle arrêtée.

**1.1.6** Les joueurs n'ont en aucun cas le droit de quitter un match officiel en cours à moins qu'il soit autorisé par le format du match ou il a été spécialement autorisé par les Arbitres.

**1.1.7** En cas de violation de ces règles un avertissement sera donné à celui qui a transgressé l'une de ces règles.

**1.1.8** Si un match est involontairement interrompu (Crash du pc ou du programme) les Arbitres et le Game master peuvent décider de rejouer le match