

La semaine du Jeu Vidéo 2009 – Gamers Week

1.1 Version du jeu : Need For Speed Shift 1.0

1.2 Paramètre du jeu :

- Niveau AI : Moyen
- Type Pilotage : Normal
- Direction assiste : Faible
- Freinage assiste : Faible
- Anti blockage : Avec
- Controle Motricité : Dense
- Contrôle stabilités : Avec
- Dégâts : Visible uniquement
- Embayage auto : Avec
- Vitesse : Auto

1.3 Choix Des voitures :

Le joueur devra choisir parmi l'une des 9 voitures suivantes :

Koenigsegg : CCX

Lamborghini : Reventon

Mercedes-Benz : SLR

McLaren 722 Edition

McLaren : F1

Porsche : 911 GT2

Carrera GT

Bugatti : Veyron 16.4

Pagani : Zonda R

Zonda F

1.4 Règlement Particulier :

- Poule de 5 joueurs
- Le 1^{er} de chaque poule est qualifié
- Chaque joueur devra jouer 3fois le circuit
- Seul le meilleur temps des 3 tours en course sera pris en compte
- Mode du jeu : Course .
- Concurrents : 0
- Heure : Pleine journée
- Circuit : Nordschleife (Aremberg)

La semaine du Jeu Vidéo 2009 – Gamers Week

- En cas de raccourcis illicite un avertissement sera attribuer automatiquement au joueur, au bout du 3eme avertissement le joueur sera disqualifier et le tour en question sera comptabiliser comme abandonné.
- Aucune amélioration n'est autorise sur les voitures.
- Les modifications technique sur les voitures sont autorise.

1.5 Installation et Warm-UP :

Les joueurs doivent jouer sur l'ordinateur indiqué par les organisateurs du tournoi.

Les joueurs peuvent apporter leurs propres accessoires suivants :

Manettes

Clavier

1.6 Les joueurs sont responsables de la bonne installation et fonctionnement de leurs accessoires. Les Organisateurs de tournoi peuvent probablement aider les joueurs dans les problèmes techniques mais ne peuvent pas retarder le programme de tournoi pour de telles raisons.

1.7 Les joueurs ne peuvent apporter, installer ou employer tout logiciel ou matériel externe autre que ceux mentionnés ci-dessus, n'importe quelle forme de modification qui changerait le jeu ou permettrait à un joueur d'exécuter automatiquement plus d'une action dans le jeu, ou tout dossier de configuration. Seule exception à cette règle, les joueurs pouvant demander aux organisateurs de leur installer des drivers correspondants à leurs accessoires. Ils ne pourront pas les installer eux même (**sous peine d'exclusion**).

1.8 Les joueurs ne doivent effectuer aucun changement sur le matériel, le système d'exploitation, l'écran ou le moniteur à moins d'être exceptionnellement autorisé par un organisateur du tournoi.

1.9 Les joueurs ont 3 minutes, lors de leur installation, pour régler leurs matériels et pour s'échauffer, et doivent être prêts à jouer a la fin de ce temps.

Déroulements des matchs :

1.10 Les matchs sont joués selon la structure du tournoi et le programme fournis par les Organisateurs. Les participants sont encouragés à se tenir au courant du programme afin d'éviter les retards.

1.11 Quand vient le tour d'un joueur pour disputer son match et si le temps imparti est dépassé le match sera considéré perdu par forfait pour lui.

1.12 Pendant un match officiel, les joueurs ne peu vent pas communiquer avec des personnes non impliquées dans le matche même lorsqu'il y a des pauses dans le jeu. Les gens impliqués dans le match sont les joueurs et les officiels de l'événement. le joueur ne pourras faire une pause que si le ballons est en dehors du terrain ou lors d'une balle arrêté.

La semaine du Jeu Vidéo 2009 – Gamers Week

1.13 Les joueurs n'ont en aucun cas le droit de quitter un match officiel en cours à moins qu'il soit autorisé par le format du match ou il a été spécialement autorisé par les Arbitres.

1.14 En cas de violation de ces règles un avertissement sera donné à celui qui a transgressé l'une de ces règles.

1.15 Si un match est involontairement interrompu (Crash du pc ou du programme) les Arbitres et le Game master peuvent décider de rejouer le match